**Nombre: Retirar fondos**

Descripcion: El usuario autenticado retira fondos de su monedero

Actores: P2W y P2WSS

Precondiciones: El usuario debe disponer de dinero en el monedero y debe esta autenticado.

Flujo normal:

1-El usuario pide al sistema retirar fondos

2- el sistema pide al usuario la cantidad que desea retirar

3- el usuario indica la cantidad a retirar al sistema

4- el sistema confirma que el usuario dispone de los fondos a retirar y manda una confirmación al usuario

5- el usuario confirma

6-el sistema envía el dinero al usuario.

Flujo alternativo:

4.a- el sistema confirma que el usuario no dispone de los fondos a retirar y manda un aviso al usuario.

5.a- El programa vuelve a la pantalla inicial.

3.b-El usuario cancela el proceso

4.b El programa vuelve a la pantalla inicial

**Nombre Jugar blackjack**

Descripcion: Un usuario juega a blackjack

Actores: F2P, P2W y P2WSS

Flujo normal:

0-El sistema pide al usuario una apuesta.

1-El usuario Realiza la apuesta

2-El sistema reparte 2 cartas al usuario y a si mismo(una de las del sistema estará tapada).

3-El usuario pide una carta

4-El sistema reparte una carta al usuario

5-El usuario se planta

6-El sistema destapa su carta oculta

7-El sistema pide una carta y se la reparte a si mismo

8-El sistema se planta

9-El sistema compara la suma de las cartas

10-El sistema determina que el usuario es el ganador, le entrega el premio(Doble de su apuesta) e inicia una nueva mano.

Flujo alternativo:

5.a-El usuario tiene mas de 21 por lo que se ha pasado.

6.a-El sistema reconoce que el usuario ha perdido e inicia una nueva mano.

8.b-El sistema reconoce que se ha pasado y declara al usuario ganador, le entrega el premio(Doble de su apuesta) e inicia una nueva mano.

3.c-El sistema reconoce que es usuario tiene Blackjack(21) y lo declara ganador(3/2 de lo apostado).

**Nombre Jugar slots**

Descripcion: Un usuario juega a slots

Actores: F2P, P2W y P2WSS

Flujo normal:

0-El sistema pide una apuesta

1-El usuario Realiza la apuesta

2-El sistema hace girar cada rollo de la maquina.

3-El sistema detiene los rollos

4-El sistema identifica Si hay combinaciones ganadoras

5-El sistema paga al usuario según la combinación

6-El sistema reinicia la máquina para una nueva jugada

Flujo alternativo:

5.a-El Sistema no reconoce ninguna combinación ganadora.

6.a-El sistema reinicia la maquina para una nueva jugada.

**Nombre Jugar Ruleta**

Descripción: Un usuario juega a la ruleta

Actores: F2P, P2W y P2WSS

Prerrequisitos: El usuario debe estar autenticado, en caso que no lo esté, la apuesta será automática y será de puntos, no de dinero.

Flujo normal:

0-El sistema acepta apuestas durante cierto periodo de tiempo.

1-El usuario Realiza la apuesta

2-El sistema deja de aceptar apuestas .

3-El sistema comienza a girar la ruleta y a calcular el numero premiado.

4-El sistema detiene la ruleta con un numero ganador

5-El sistema identifica que el usuario tiene premio.

6-El sistema paga al usuario su premio.

7-El sistema reinicia el juego.

Flujo alternativo:

3.b-El sistema avisa al usuario de que su apuesta no es válida. Y bloquea al usuario hasta la siguiente ronda.

5.a-El Sistema no reconoce que el usuario haya acertado.

6.a-El sistema reinicia la maquina para una nueva jugada.

Nombre: Consultar Estadisticas.

Descripcion: Muestra por pantalla una relación de distintas estadísticas de un usuario concreto.

Actor: Usuario Autenticado y Administrador.

Precondiciones: El usuario debe de estar Autenticado en el sistema.

Flujo normal:

1-El usuario elije la opción de mostrar estadísticas.

2-El sistema devuelve una serie de estadísticas.

Flujo alternativo:

2.a-El sistema alerta a el usuario de que todavía no tiene ninguna estadística.

Nombre: Mejora de usuario

Descripción: Un usuario autenticado pasa a ser un usuario Autenticado Vip.

Actor: Usuario autenticado.

Precondiciones: El usuario debe estar autenticado y tener fondos suficiente en el monedero.

Flujo normal:

1-El usuario pide al sistema hacerse VIP

2-El sistema revisa los fondos del monedero.

3-El sistema retira el dinero del monedero y convierte al usuario en VIP.

Flujo alternativo:

3.a-El sistema detecta que no hay suficientes fondos y se lo comunica al usuario.

4.a-El sistema detiene el proceso de mejora.

Nombre: Acceso sala vip

Descripción: Entra en el modo de Juego VIP. En este modo las apuestas minimas son mas altas.

Actor: Usuario Autenticado VIP.

Precondiciones: Estar autenticado como usuario VIP.

Flujo normal:

1-El usuario pide acceso a la sala VIP.

2-El sistema comprueba que el usuario sea VIP y le muestra los juegos disponible en modo VIP.

Flujo alternativo:

2.a-El sistema comprueba que el usuario no es VIP y se lo comunica.

Nombre: Autenticarse

Descripción: Identificación en el sistema para poder acceder a mas funcionalidades.

Actor: Usuario sin identificar.

Precondiciones: No estar autenticado en el sistema y estar registrado.

Flujo normal:

1-El usuario indica al sistema que se quiere autenticar.

2-El sistema le indica al usuario que introduzca su usuario y contraseña.

3-El usuario introduce los datos solicitados.

4-El sistema comprueba si es un usuario registrado.

5-El sistema autentica al usuario y le da acceso al sistema.

Flujo alternativo:

4.a-El sistema no reconoce el nombre de usuario y se lo comunica al usuario.

5.a-El sistema le pide otra vez el usuario y contraseña.

4.b-El sistema no reconoce la contraseña y se lo comunica al usuario.

5.b-El sistema le vuelve a pedir el nombre de usuario y la contraseña.

4.c-El sistema reconoce que el usuario se ha equivocado mas de 5 veces poniendo la contraseña y bloquea al usuario temporalmente.